

FERMAX



**Central de Conserjería ADS
ADS Guard Unit**

MANUAL CONSERJERIAADS SOBREMESA Ref. 2536
Cod. 97001EI V07_05

Este documento técnico lo edita FERMAX ELECTRONICA S.A.E. con carácter informativo, y se reserva el derecho a modificar características de los productos que en él se refieren en cualquier momento y sin previo aviso. Estos cambios vendrán reflejados en posteriores ediciones del mismo.

ESPAÑOL

INDICE

| | |
|---------------------------------------------------------------------|-----------|
| INTRODUCCION | 4 |
| Controles de la Central de Conserjería de Sobremesa | 5 |
| MODOS DE FUNCIONAMIENTO BASICOS | 7 |
| Selección del modo de funcionamiento | 8 |
| DISPLAY | 9 |
| Display Principal MDS | 9 |
| FUNCIONAMIENTO COMO CENTRAL DE CONSERJERÍA | 11 |
| Gestión de Colas de llamada | 11 |
| Selección de cola de llamadas Teléfonos-Placas | 12 |
| Atender llamada procedente de teléfono | 13 |
| Atender llamada procedente de placa de calle | 14 |
| - Establecer comunicación entre Conserje-Placa-Teléfono | 15 |
| - Transferir directamente la llamada de Placa al Teléfono | 16 |
| - Abrir la puerta a la visita | 16 |
| - Transferir la llamada a una vivienda distinta de la llamada | 17 |
| Realizar llamadas desde la conserjería | 18 |
| Llamar a una vivienda (teléfono) | 18 |
| Llamar a una placa | 19 |
| FUNCIONAMIENTO COMO CENTRAL DE INTERCOMUNICACIÓN | 20 |
| PROGRAMACIÓN Y CONFIGURACIÓN DE PARÁMETROS | 21 |
| Códigos | 22 |
| Parámetros (tiempo mínimo y conversación, idioma, beep) | 23 |
| Display (ajuste del contraste) | 24 |
| Programación de teléfonos | 25 |
| Llamar a una vivienda | 25 |
| ESQUEMA DE CONEXIONADO CENTRAL DE CONSERJERÍA | 26 |
| ESQUEMA DE CONEXIONADO CENTRAL DE INTERCOMUNICACIÓN ... | 27 |
| CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS | 28 |
| GUIA RAPIDA CENTRAL DE CONSERJERIA ADS | 29 |

INTRODUCCIÓN

Dependiendo de la configuración y el tipo de instalación, las funciones de la Central de Conserjería ADS son las siguientes:

Funcionamiento como Central de Conserjería en edificios

Su función es la de atender llamadas desde y hacia las viviendas y la de hacer de "filtro" entre las llamadas que desde las placas de calle se hacen a las viviendas.

En éste tipo de configuración están operativas todas las funciones disponibles en el equipo, y cuyo manejo está explicado en las páginas 11 hasta la 19.

La Central de Conserjería sólo funciona con teléfonos y/o monitores ADS.

Para el montaje de la Central de Conserjería se requiere un Módulo de Conexiones Ref. 2492. (Esquema de conexionado en la página 26).

Funcionamiento como Central de Intercomunicación

Una aplicación especial de éste equipo es la de Central de Recepción de Llamadas en el denominado **Sistema de Intercomunicación Radial ADS**.

En éste tipo de configuración sólo están operativas las funciones de comunicación con teléfonos, por lo que el manejo está explicado en la página 20.

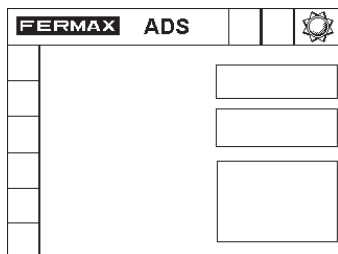
La Central de Intercomunicación sólo funciona con teléfonos y/o monitores ADS.

Esquema de conexionado en la página 27.

NOTA:

Con el fin de evitar robos o manipulaciones indeseadas, la Central de Conserjería ADS incorpora un conector enchufable, que permite retirarla cuando no va a ser utilizada por un tiempo (por ejemplo durante las noches).

Simplemente enchufándola vuelve a estar operativa de nuevo.



1. DISPLAY

Ofrece información diversa durante el manejo de la Central de Conserjería.

2. TECLAS DE CONTROL DE COLA DE LLAMADAS

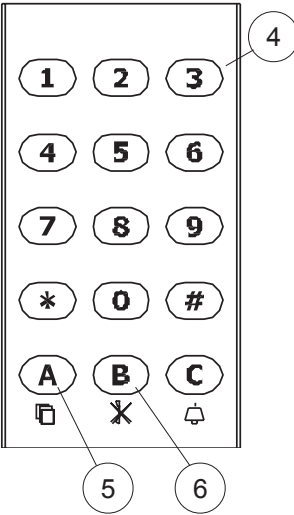
Conmutación entre la cola de llamadas de placas y de teléfonos.

Selección cíclica de la llamada de la cola actual (de placas o teléfonos).



3. LLAMADA (CAMPANA)

Para llamar a los teléfonos de las viviendas.

**4. TECLADO DE MARCACION**

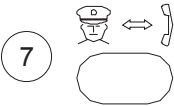
Se localiza debajo del brazo del teléfono. Sirve para introducir el número de teléfono de la vivienda, número de placa y datos en general.

5. ACTIVACIÓN/DESACTIVACIÓN VISUALIZACIÓN DE LAS COLAS DE LLAMADA.

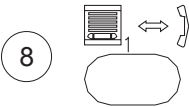
Se utiliza para activar o desactivar la visualización de las colas de llamada en el display de la conserjería.

6. BORRAR/ANULAR

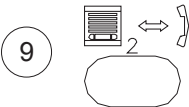
Pulsar esta tecla para borrar los datos introducidos o para anular la llamada actualmente seleccionada.

**7. COMUNICACION CONSERJE-TELEFONO**

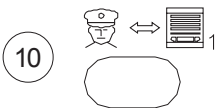
Selecciona el canal de comunicación CONSERJERIA-TELÉFONO. Comunica con el último teléfono que se ha llamado.

**8. COMUNICACION PLACA PRINCIPAL-TELÉFONO**

Activa el canal de comunicación entre la PLACA PRINCIPAL y el último TELÉFONO llamado.

**9. COMUNICACION PLACA SECUNDARIA-TELÉFONO**

Activa el canal de comunicación entre la PLACA SECUNDARIA y el último TELÉFONO llamado.

**10. COMUNICACION CONSERJE- PLACA PRINCIPAL**

Activa el canal de comunicación entre la CONSERJERÍA y la PLACA PRINCIPAL.

**11. COMUNICACION CONSERJE- PLACA SECUNDARIA**

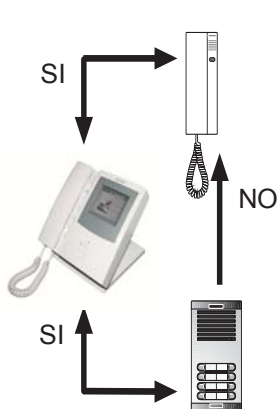
Activa el canal de comunicación entre la CONSERJERÍA y la PLACA SECUNDARIA.

**12. ABREPUERTAS**

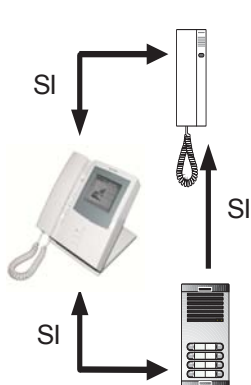
Tecla de accionamiento de abrepuertas.

MODOS DE FUNCIONAMIENTO

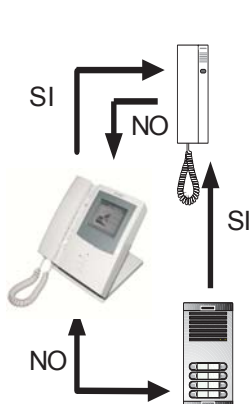
Las características de los distintos modos de funcionamiento para edificaciones con una sola Central de Conserjería son:

**MODO DÍA**

- * La Central de Conserjería puede llamar y recibir llamadas de los teléfonos.
- * Las placas de calle no pueden llamar directamente a los teléfonos.
- * Las llamadas desde placa de calle hacia los teléfonos son interceptadas por la Central de Conserjería, que puede transferirlas al teléfono llamado o a cualquier otro.

**MODO AUTOMÁTICO**

- * La Central de Conserjería puede llamar y recibir llamadas de los teléfonos.
- * Las placas de calle pueden llamar directamente a los teléfonos.
- * Las llamadas desde las placas de calle hacia los teléfonos son monitorizadas en la Central de Conserjería, pudiendo el conserje atender las llamadas o no, y transferirlas a voluntad al teléfono llamado o a cualquier otro.

**MODO NOCHE**

- * La Central de Conserjería no atiende llamadas de los teléfonos ni de las placas de calle. Funciona como si fuese una placa de calle más.
- * Las placas de calle pueden llamar directamente a los teléfonos.

Selección del MODO de funcionamiento

La forma de seleccionar el **MODO de funcionamiento** es:

0**1. Pulsar "0"**

El display mostrará una serie de guiones.

A

+

3

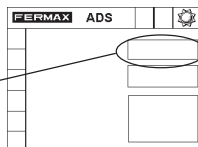
.

.

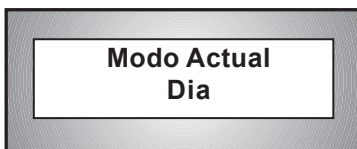
.

3

2. Pulsar la tecla "A" seguida de "3" repetidamente hasta completar los guiones:



El display presentará el MODO actual:



3. Utilizar las teclas de flecha (bajo el display) para seleccionar el MODO deseado:

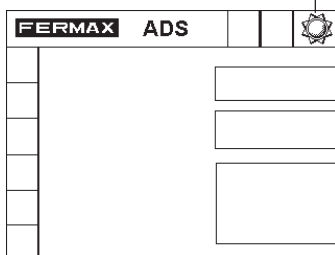
DIA 

AUTO 

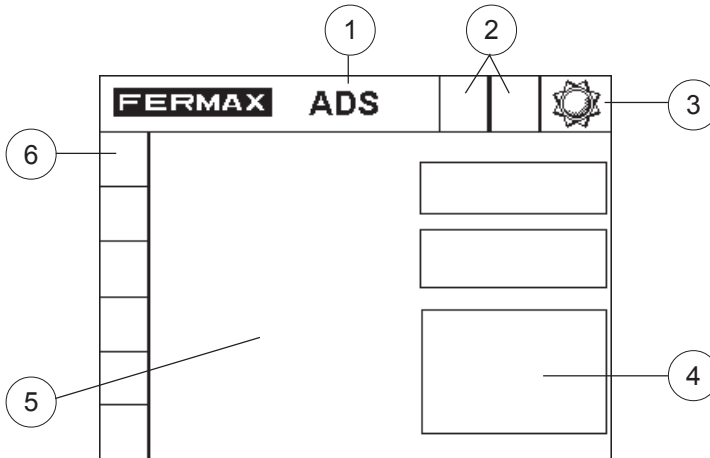
NOCHE 

B

4. Pulse la "B" cuando el MODO deseado aparezca en el display.



La Central de Conserjería cuenta con un display gráfico de alta resolución (320x240 puntos) en el que se muestra la información al usuario. Se pueden distinguir varias **zonas** en la pantalla, como muestra la figura:



1 TIPO DE CENTRAL DE CONSERJERIA

Indica que se trata de una Central de Conserjería ADS.

2 INDICACION DE LLAMADAS EN MEMORIA

Si aparecen los iconos de teléfono o placa, indica que hay llamadas pendientes de tratar: **llamadas en cola**.



Llamadas pendientes de tratar procedentes de placas de calle.



Llamadas pendientes de tratar procedentes de teléfonos.

3 MODO DE FUNCIONAMIENTO

Según el icono mostrado indica el MODO en que está la Conserjería.



Modo DIA



Modo AUTOMÁTICO



Modo NOCHE

4 COMUNICACION EN CURSO

Informa de la comunicación que hay actualmente seleccionada:



a) Comunicación Conserje - Placa 1

b) Comunicación Conserje - Teléfono 12

c) Comunicación Placa 2 - Teléfono 27

5 DISPLAY PRINCIPAL - ZONA AUXILIAR

- Muestra información de las colas de llamada:

01 **001** => Llamada en cola de la vivienda 1.

01 **01** **015** => Llamada en cola de la Placa 1 al Teléfono 15.

└ Indica el número de llamada en cola

Para activar o desactivar la visualización de las colas de llamada pulsar la tecla "A"

- En modo programación, esta zona de la pantalla muestra los menús de programación y configuración del sistema. Para más información ver apartado "Programación".

6 MENU LATERAL

Muestra qué cola de llamadas se está atendiendo (teléfonos o placas).



← Cola de llamadas de Placa seleccionada.



← Cola de llamadas de teléfonos (viviendas) seleccionada.

Para seleccionar la cola de llamadas de Placas o de Teléfonos pulsar la tecla .

Pulsar la tecla para seleccionar cíclicamente una llamada de la cola actual (placas o teléfonos).

Pulsar la tecla "C" o "Campana" para establecer comunicación con el teléfono o placa seleccionada.

Gestión de Colas de Llamada

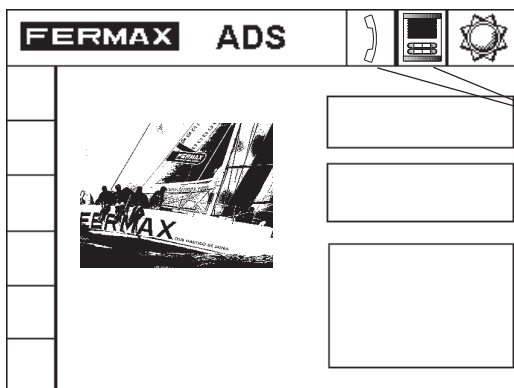
Estando en modos Día o Automático, la conserjería recibe y memoriza llamadas que quedan automáticamente almacenadas en lo que denominamos **COLAS** de llamadas hasta que son contestadas, que puede ser inmediatamente o posteriormente si el conserje está ausente.

Existen 3 tipos de cola:

- * **COLA** de teléfonos: se almacenan las 20 últimas llamadas provenientes de los teléfonos de las viviendas.
- * **COLA** de llamadas de PLACA 1: se almacena la última llamada proveniente de la Placa de Calle nº 1 o principal.
- * **COLA** de llamadas de PLACA 2: se almacena la última llamada proveniente de la PLACA de Calle nº 2 o secundaria (si existe).

Cuando la conserjería recibe una llamada, comienza a emitir una serie de "bips" que no cesarán mientras haya llamadas en alguna de las **COLAS**, que podrán ser seleccionadas por el conserje para atenderlas y/o anularlas en el orden que desee.

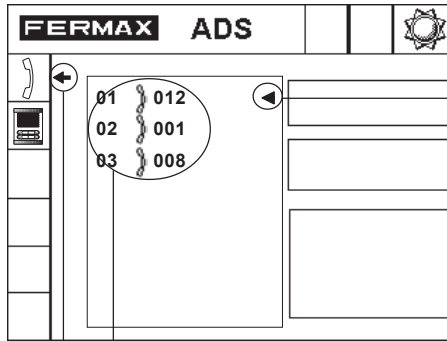
Además de los "bips", el display de la conserjería ofrece una información relativa a la naturaleza de las llamadas recibidas, y que quedó explicado en el apartado anterior "Display".



Llamadas pendientes de Placas y Teléfonos.

A

1. Pulse el botón "A" para acceder a la pantalla de visualización de cola de llamadas:



Llamada seleccionada de la lista de llamadas pendientes.

Listado de llamadas pendientes de la cola seleccionada.

Indica la cola seleccionada (en este caso "cola de llamadas desde teléfonos").



2. Pulse el botón "**Flecha Izquierda**" para seleccionar la cola de llamadas de Placas o de Teléfonos.

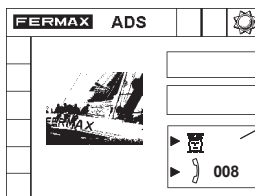


3. Pulse el botón "**Flecha derecha**" para seleccionar cíclicamente una llamada de la cola actual (placas o teléfonos).

C

4.1. Pulse la **tecla "C"** o "**Campana**" para establecer comunicación con el teléfono o placa seleccionada.

El display indicará la comunicación actual

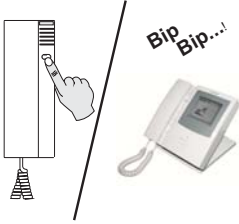


Comunicación entre Conserje y Teléfono llamado (8)

B

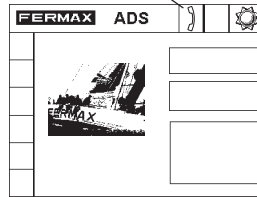
4.2. Pulse la **tecla "B"** para borrar la llamada seleccionada de la lista de llamadas pendientes.

Nota: Presionando simultáneamente las teclas ***** y **B** se eliminan todas las llamadas pendientes de la cola seleccionada.

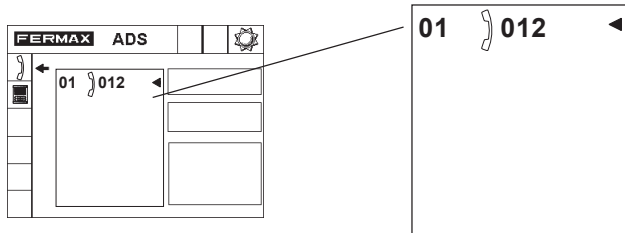
**1. Un vecino llama al Conserje.**

La Central de Conserjería comenzará a emitir unos "bips", indicando que están llamando.

Además, parpadeará el LED de la Conserjería y el icono correspondiente en la **zona 2: Cola de llamadas de teléfono**.



2. Para contestar la llamada descuelgue el teléfono de la conserjería y pulse la tecla "A". Visualizará la pantalla de cola de llamadas:



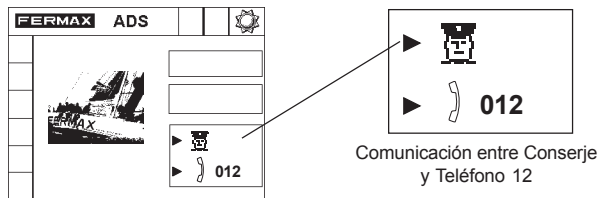
El display indica el **número de teléfono** desde el que están llamando.

Ejemplo: Llamada desde el teléfono nº 12.



3. Para establecer comunicación con el teléfono, pulse la tecla "C" o "Campana"

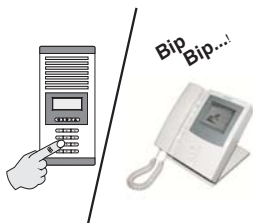
El display indicará comunicación **CONSERJERÍA-TELÉFONO**



Comunicación entre Conserje y Teléfono 12

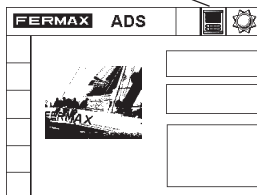


4. Para finalizar la comunicación cuelgue el teléfono o pulse la tecla "B".



1. Desde una placa de calle llaman a un teléfono. La Central de Conserjería comenzará a emitir unos "bips", indicando que están llamando.

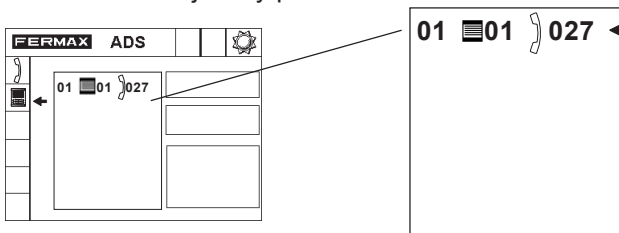
Además, parpadeará el LED de la Conserjería y el icono correspondiente en la **zona 2: Cola de llamadas de placa.**



A



2. Para visualizar la cola de llamadas descuelgue el teléfono de la conserjería y pulse la tecla "A":



El display indica el **número de placa** desde la que se está llamando y el **número de teléfono** al que llaman.

Ejemplo: Llamada de la Placa nº1 (principal) al teléfono nº 27.

En este momento se pueden realizar varias acciones diferentes:

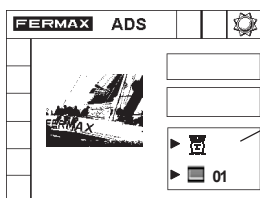
- **3.A. Establecer comunicación entre Conserje-Placa-Teléfono** (para atender a la visita, informar de la visita y posteriormente poner a ambos en comunicación, si es lo deseado).
- **3.B. Transferir directamente la llamada de la Placa al Teléfono.**
- **3.C. Abrir la puerta a la visita.**
- **3.D. Transferir la llamada a una vivienda distinta a la que han llamado.**

3.A. Establecer comunicación entre Conserje-Placa-Teléfono.

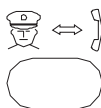


3.A.1. Para establecer comunicación con la Placa, pulse la tecla "C" o "Campana"

El display indicará comunicación CONSERJE-PLACA.

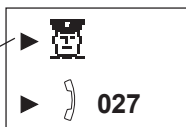
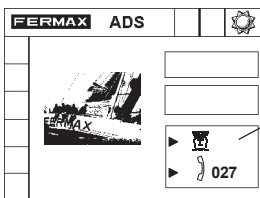


Comunicación entre Conserje y Placa 1 (o principal)

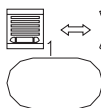


3.A.2. Pulse la tecla **Conserje-Teléfono** para establecer comunicación CONSERJERÍA-TELÉFONO.

El display indicará comunicación CONSERJE-TELÉFONO.

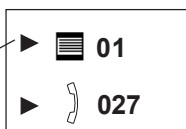
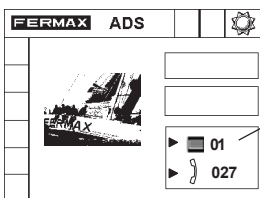


Comunicación entre Conserje y Teléfono llamado (27)



3.A.3. Pulse la tecla **Placa (*)-Teléfono** para establecer comunicación PLACA-TELÉFONO.

El display indicará comunicación PLACA-TELÉFONO.

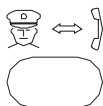


Comunicación entre Placa 1 y Teléfono llamado (27)

(*) si la llamada ha sido realizada desde la placa 1 o principal

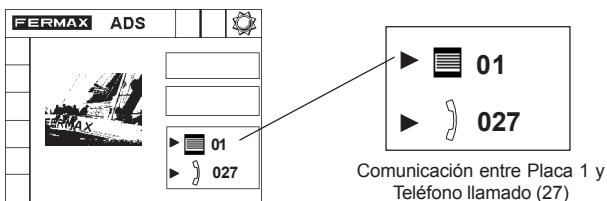
si la llamada ha sido realizada desde la placa 2 o secundaria

Cuelgue el teléfono de la conserjería. La visita podrá hablar con la vivienda y abrir la puerta si lo desea.

3.B. Transferir directamente la llamada de la Placa al Teléfono.

3.B.1. Para transferir directamente la llamada desde la placa de calle al teléfono llamado y establecer la comunicación entre ambos pulsar **Placa (*)-Teléfono**.

El display indicará comunicación PLACA-TELÉFONO.



(*) si la llamada ha sido realizada desde la placa 1 o principal

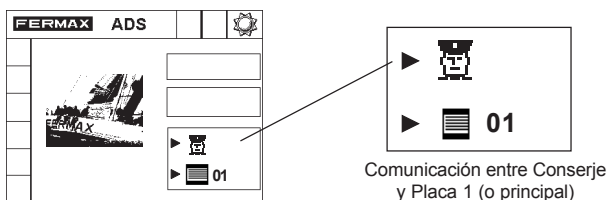
si la llamada ha sido realizada desde la placa 2 o secundaria

Cuelgue el teléfono de la conserjería. La visita podrá hablar con la vivienda y abrir la puerta si lo desea.

3.C. Abrir la puerta a la visita.

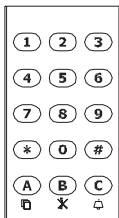
3.C.1. Pulse la tecla "C" o "Campana" para establecer comunicación con el Placa.

El display indicará comunicación CONSERJE-PLACA.

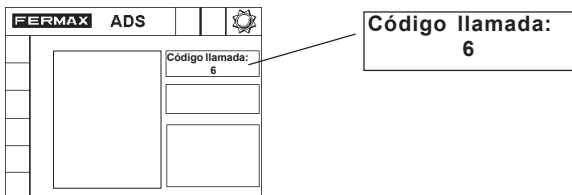


3.C.1. Pulse la tecla "Abrepuertas (Llave)" para abrir la puerta mientras la comunicación entre Conserje-Placa aparece en el display (si no aparece pulse la tecla Placa-Conserje correspondiente).

3.D. Transferir la llamada a una vivienda distinta a la que han llamado.



3.D.1. Estando en la pantalla de visualización de colas de placa, **marque el número de la vivienda** a la que desea transferir la llamada .

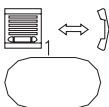
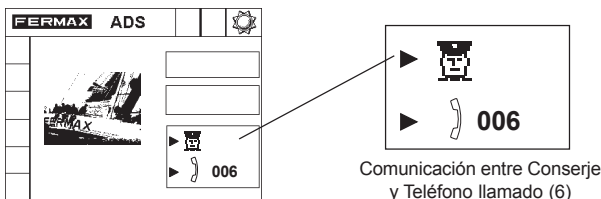


*El display indica el **nuevo número de teléfono** al que se quiere transferir la llamada.*



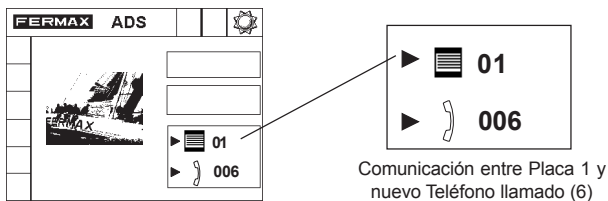
3.D.2. Pulse la **tecla "C"** o "**Campana**" para establecer comunicación entre el Conserje y el nuevo teléfono marcado.

*El display indicará comunicación **CONSERJE-TELÉFONO**.*



3.D.3. Pulse la tecla **Placa (*)-Teléfono** para establecer comunicación **PLACA-TELÉFONO**.

*El display indicará comunicación **PLACA-TELÉFONO**.*



(*) si la llamada ha sido realizada desde la placa 1 o principal
 si la llamada ha sido realizada desde la placa 2 o secundaria

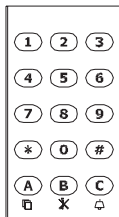
Cuelgue el teléfono de la conserjería. La visita podrá hablar con la vivienda y abrir la puerta si lo desea.

Realizar llamadas desde la conserjería

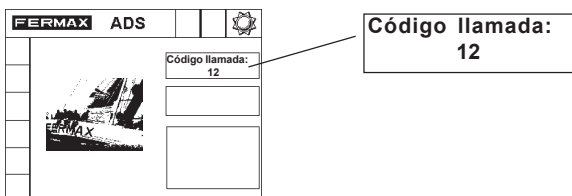
Desde la conserjería se pueden realizar llamadas a cualquier vivienda o placa (principal o secundaria) de la instalación.

No se podrá establecer comunicación con las placas estando la conserjería en modo Noche.

Llamar a una vivienda (teléfono).



1. Descuelgue el teléfono y **marque el número de la vivienda** a la que desea llamar.

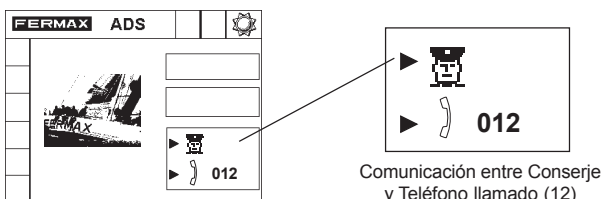


*El display indica el **número de teléfono** al que se quiere llamar.*



2. Puse la **tecla "C" o "Campana"** para establecer comunicación con el teléfono marcado.

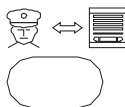
El display indicará comunicación CONSERJE-TELÉFONO.



3. Para finalizar la comunicación cuelgue el teléfono o pulse la tecla "B".

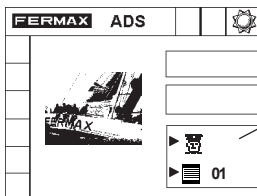
Nota

Una vez establecida la comunicación con la vivienda puede transferir la llamada a la placa principal o secundaria pulsando el botón correspondiente () o ()





Llamar a una placa (establecer comunicación con la placa).

1. Descuelgue el teléfono y pulse la tecla **Conserje-Placa (*)** para establecer comunicación CONSERJE-PLACA.



El display indicará comunicación CONSERJE-PLACA



Comunicación entre Conserje y Placa 1 (o principal)

- (*)  ↔ ₁ si desea establecer comunicación con la placa 1 o principal
 ↔ ₂ si desea establecer comunicación con la placa 2 o secundaria





2. Pulse la tecla "Abrepuertas (Llave)" para abrir la puerta mientras la comunicación entre Conserje-Placa aparece en el display (si no aparece pulse la tecla Placa-Conserje  ↔  correspondiente).



3. Para finalizar la comunicación cuelgue el teléfono o pulse la tecla "B".

Nota

Puede conmutar la comunicación entre una placa u otra pulsando el botón correspondiente  ↔  a Placa principal (1) o secundaria (2).

FUNCIONAMIENTO COMO CENTRAL DE INTERCOMUNICACIÓN

Una aplicación especial de la Central ADS es la de central de Intercomunicación en un **Sistema de Intercomunicación Radial ADS**, utilizándose únicamente las funciones de hacer y recibir llamadas desde y hacia los teléfonos secundarios conectados al sistema.

Al igual que en el funcionamiento como conserjería, cada vez que se recibe una llamada la central comienza a emitir una serie de "bips" constantemente, memorizándose dicha llamada en lo que denominamos **COLA** de llamadas, pudiendo contestar inmediatamente, como se explica en el apartado "**Atender llamada procedente de teléfono (vivienda)**" en la página 13, o bien posteriormente, realizando una llamada al teléfono correspondiente, ver apartado "**Llamar a una vivienda (teléfono)**" en la página 18.

Según el **Modo de Funcionamiento** seleccionado, la central de intercomunicación funcionará de la siguiente manera:

- **MODO DIA** o **MODO AUTOMATICO**: Puede hacer y recibe llamadas de los teléfonos secundarios.
- **MODO NOCHE**: Puede hacer llamadas a los teléfonos secundarios, pero no las recibe.

PROGRAMACIÓN Y CONFIGURACIÓN DE PARÁMETROS

A continuación se explican algunos aspectos que, más que de funcionamiento se refieren a parámetros de configuración del equipo, por lo que, para evitar anomalías indeseadas en el funcionamiento, solo deberían ser utilizados por el personal técnico encargado del mantenimiento del sistema.

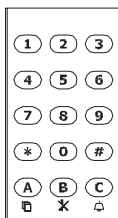
Programación

Para entrar en modo programación:

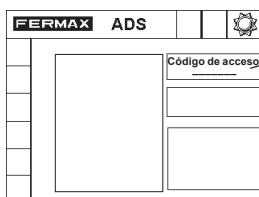
0

1. Pulsar "0"

El display mostrará una serie de guiones.

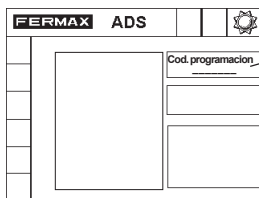


2. Introducir el código de acceso: **AB21AB**



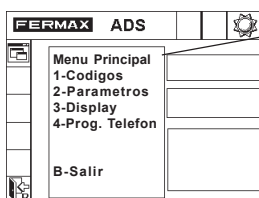
Código de acceso

A continuación introducir el código de programación: **19025** (este código puede ser modificado por el instalador).



Cod. programación

El display muestra el menú principal de programación:



Menu Principal
1-Codigos
2-Parametros
3-Display
4-Prog. telefon

B-Salir

Para acceder a cada una de las opciones del menú principal pulsar la tecla correspondiente al número que precede a cada opción (por ejemplo, para acceder a la opción "Códigos" pulsar la tecla 1) .

Pulsar la tecla "**B**" para salir del modo programación.

Menú Principal - Códigos

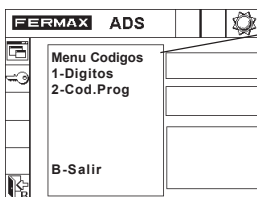
Este menú permite modificar el número de dígitos del código de acceso y el código de entrada en programación (por defecto 19025).

Para acceder a "**Códigos**" desde el menú principal:

1

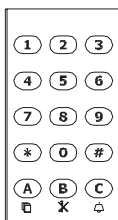
1. Pulsar "1"

El Menú Códigos presenta dos opciones:



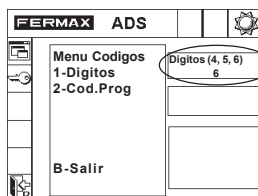
Menu Codigos
1-Digitos
2-Cod. Prog

B-Salir



2. Seleccionar la opción a modificar pulsando la tecla correspondiente al número que precede a cada opción.

La información referente a la opción seleccionada aparece en el recuadro superior derecho del display:



Digitos (4, 5, 6)
6

1 Dígitos: Permite modificar el nº de dígitos del código de acceso.

Cod. programacion

2 Cod. Prog: Permite modificar el código de entrada en programación

Introducir mediante el teclado los nuevos valores de cada opción.

Pulsar la tecla "**B**" para confirmar.

Pulsar de nuevo la tecla "**B**" para salir.

Menú Principal - Parámetros

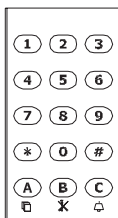
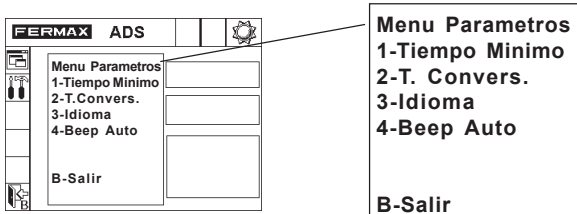
Este menú permite modificar los tiempos mínimo y máximo de conversación, el idioma y activar/desactivar el indicador acústico de cola de llamadas.

Para acceder a "**Parámetros**" desde el menú principal:

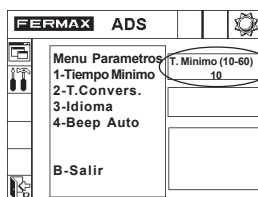
②

1. Pulsar "2"

El Menú Parámetros presenta cuatro opciones:

**2. Seleccionar la opción a modificar** pulsando la tecla correspondiente al número que precede a cada opción.

La información referente a la opción seleccionada aparece en el recuadro superior derecho del display:



T. Mínimo (10-60)
10

① **Tiempo Mínimo:** Define la duración mínima de una llamada (entre 10 y 60 segundos) durante a cual nadie (excepto el conserje) puede cortar la comunicación.

T. Conv. (10-250)
010

② **Tiempo Conversación:** Es el máximo tiempo de duración de una conversación, tras el cual se interrumpe ésta automáticamente. Es seleccionable de 10 a 250 seg.

Idioma (1 - 4)
1

③ **idioma:** Esta opción permite elegir el idioma de los menús de la conserjería. Se puede seleccionar entre **1 (español), 2 (inglés), 3 (francés), 4 (alemán)**.

Beep Auto
1-Beep ON
2-Beep OFF

④ **Beep Auto:** Permite activar (1) o desactivar (2) el aviso acústico de llamadas en cola.

Introducir mediante el teclado los nuevos valores de cada opción. Pulsar la tecla "B" para confirmar.

Pulsar de nuevo la tecla "B" para salir.

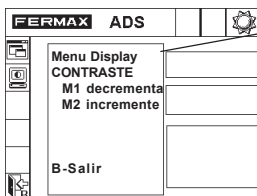
Menú Principal - Display

Este menú permite modificar el contraste de la pantalla LCD de la conserjería. Para acceder a "**Display**" desde el menú principal:

3

1. Pulsar "3"

El Menú Display presenta dos opciones:



Menu Display
CONTRASTE
M1 decrementa
M2 incrementa

B-Salir



2. Pulse el botón "**Flecha Izquierda (M1)**" para disminuir el contraste de la pantalla.



Pulse el botón "**Flecha derecha (M2)**" para aumentar el contraste de la pantalla.

Pulsar la tecla "**B**" para confirmar y salir del menú Display

El valor de contraste seleccionado se almacenará en una memoria no volátil por lo que, aún quitando alimentación, se mantendrá en el valor establecido.

Menú Principal - Programación Teléfonos

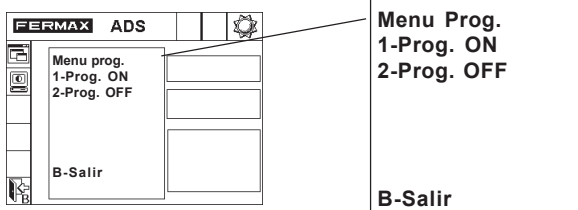
Este menú permite habilitar la programación de teléfono/monitores ADS desde la Central de Conserjería ADS.

Para acceder a "**Prog. telefon**" desde el menú principal:

4

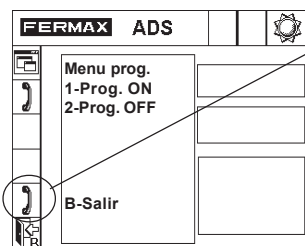
1. Pulsar "4"


El Menú Prog. telefon presenta dos opciones:



Prog. ON: Habilita la programación de teléfonos/Monitores ADS desde la Central de Conserjería ADS.

1º- Pulsar la tecla "1" para habilitar la programación.



Si la programación de teléfonos/monitores desde conserjería está permitida, aparece en la parte izquierda del display un símbolo de un teléfono 

Las placas se deshabilitan (no se puede llamar) y la conserjería se queda esperando la programación de teléfonos.

Si se resetea el equipo, la programación se deshabilita.

2º - Salir del menú programación y del menú principal (pulsar dos veces la tecla "B").

3º- Poner el teléfono/monitor en modo programación (dispondrá de comunicación de audio con el mismo).

4º- Introducir, mediante el teclado de la conserjería, el nº de vivienda a asignar (entre 1 y 199) y pulse la tecla "C" o "Campana".

5º- Poner el teléfono/monitor fuera de programación.

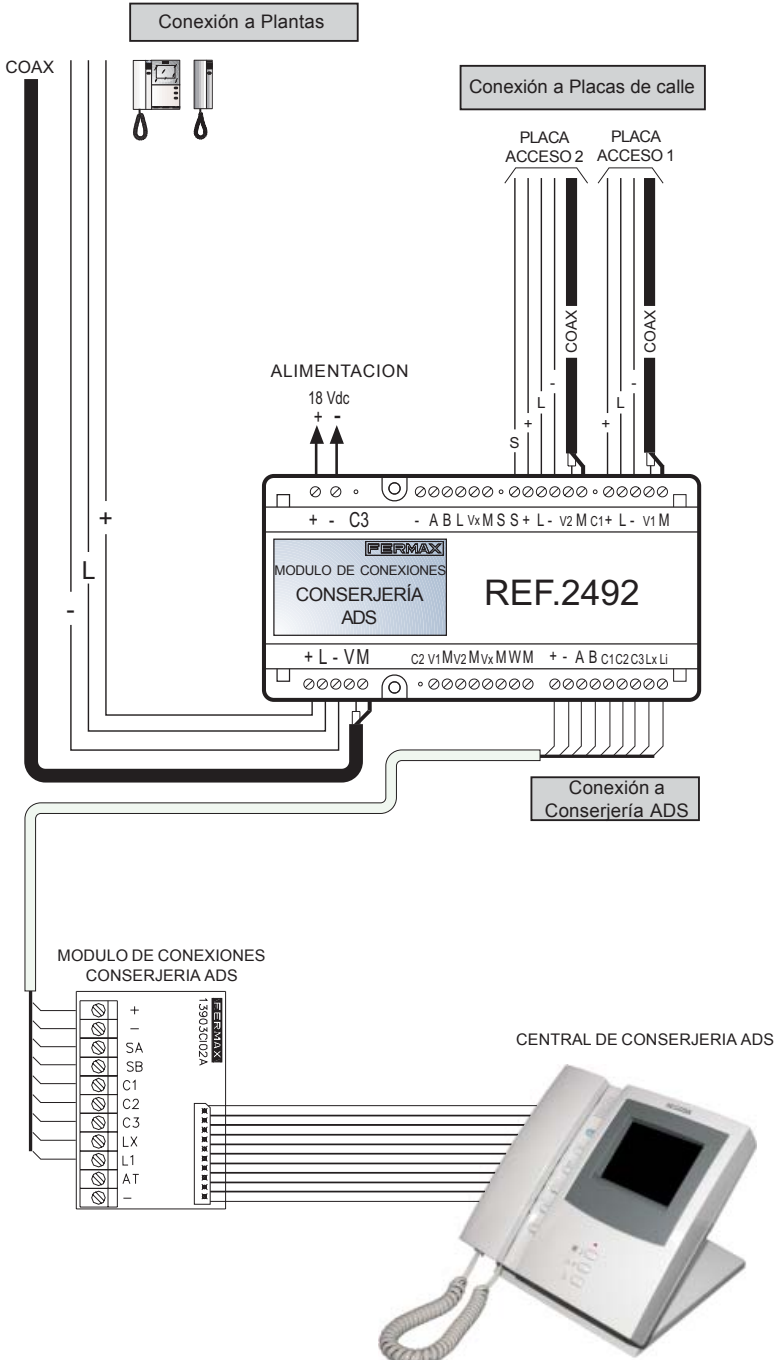
Repetir los pasos del 3 al 5 hasta programar todos los teléfonos/monitores de la instalación. Deshabilitar la opción Prog. ON

Prog. OFF: No se permite la programación de teléfonos/monitores ADS desde la central de conserjería ADS.

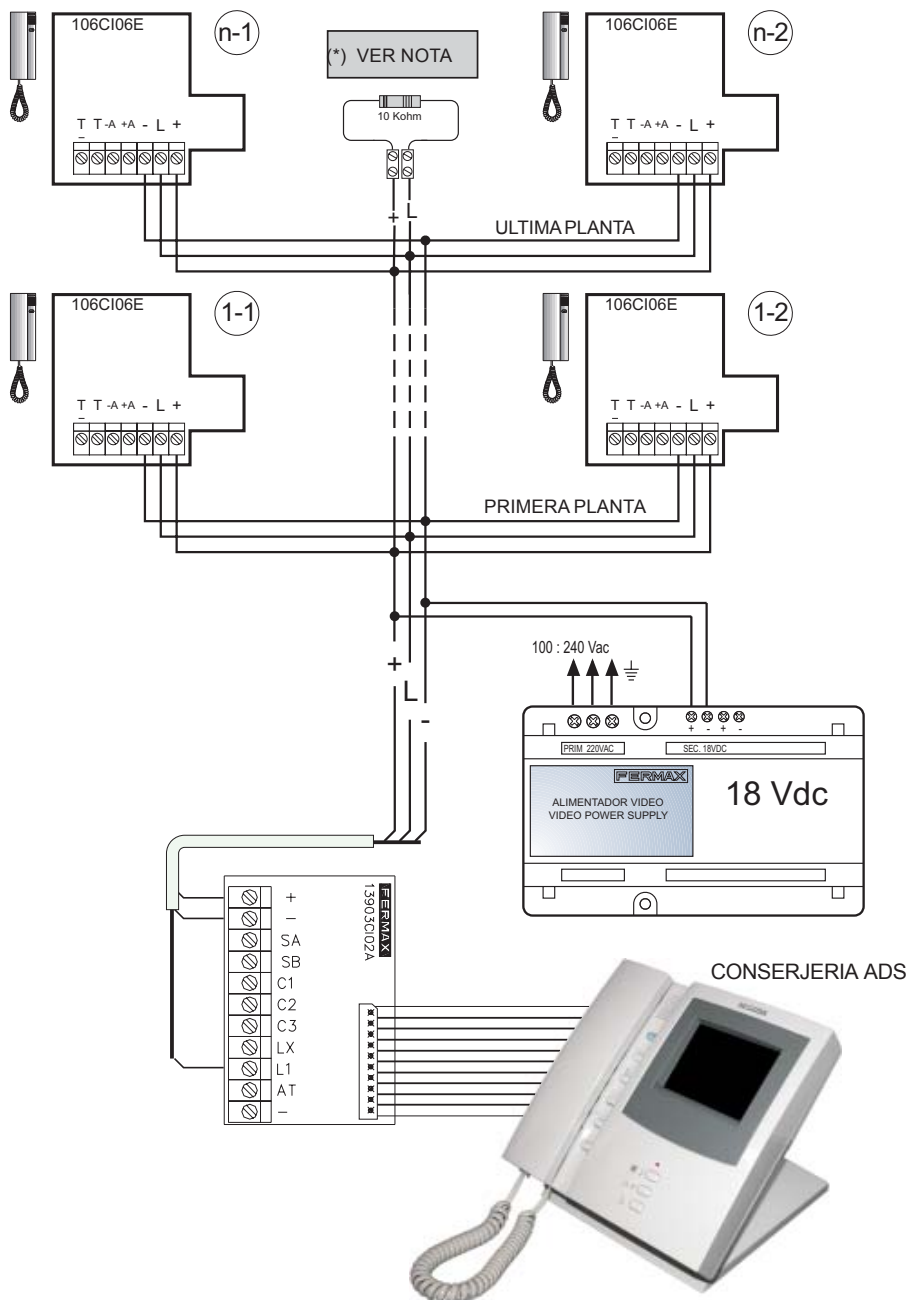
Pulsar la tecla "2" para deshabilitar la programación.

Pulsar la tecla "B" para salir.

ESQUEMA DE CONEXIONADO CENTRAL DE CONSERJERÍA



ESQUEMA DE CONEXIONADO CENTRAL DE INTERCOMUNICACIÓN



* NOTA: Es necesario colocar una resistencia de 10 Kohm entre los bornes + y L del ramal, (o de cada ramal si son varios, hasta un máximo de 5).

CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS

Características técnicas

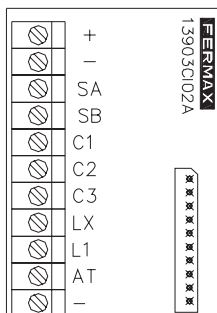
Alimentación: 18Vdc

Rango de Temperaturas: 10 ~ 60 °C

La instalación de la Central de Conserjería ADS Ref. 2536 es compatible con la anterior Central de Conserjería.

Se ha previsto un módulo de conexiones que incorpora todas las conexiones necesarias para su instalación.

Conectores:



- '+' Alimentación (+18VDC)
- '-' Alimentación (GND)
- 'Sa' Sin función en este modelo
- 'Sb' Sin función en este modelo
- 'C1,C2,C3' Líneas de control
- 'LX' Sin función en este modelo
- 'L1' Línea LADS
(Datos+Audio de/hacia la C. de Conserjería)
- 'AT' Altavoz externo.

Las principales funciones de la *Central de Conserjería ADS* son:

- * Atender llamadas de Teléfonos o Monitores
- * Atender llamadas de Placas de Calle
- * Comunicar con Placas de Calle
- * Comunicar con Teléfonos o Monitores

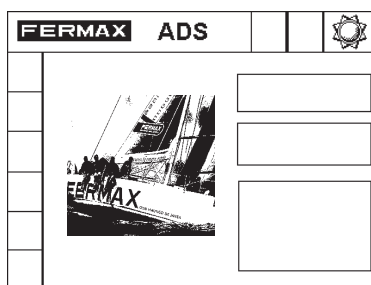
Modos básicos de operación

Para efectuar estas operaciones, es preciso haber configurado la *Central de Conserjería* en un modo adecuado a las funciones a realizar.

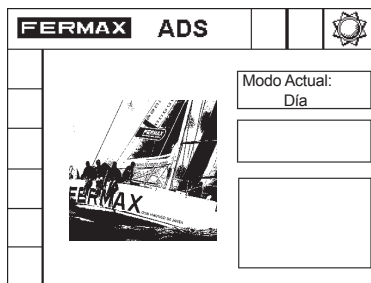
Los modos básicos de funcionamiento son **NOCHE**, **DIA** y **AUTOMÁTICO**. Las llamadas de Placas de Calle sólo se capturarán si el modo es **DIA**, mientras que las de Teléfonos o Monitores se reciben en **DIA** y **AUTO**. En modo **NOCHE**, la Conserjería actúa como una placa más.



Selección del modo de operación


El modo de trabajo de la Conserjería se selecciona introduciendo la secuencia **0 A 3 3 3 3 3** y pulsando seguidamente las *flechas de búsqueda* para elegir el modo deseado:



Introducir **0 A 3 3 3 3 3**



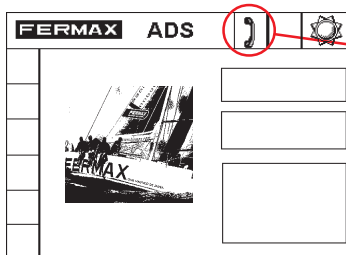
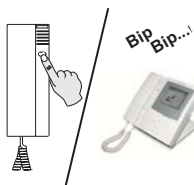
←  Selección de modo
 → 

 Validación de la selección

Atender llamadas

Si la Conserjería está en modo **DIA** o **AUTO**, se recibirán llamadas de placas y de teléfonos.

Llamada desde TELEFONO o MONITOR



Llamada desde teléfono o monitor

Para comunicar con el Teléfono, pulsaremos:

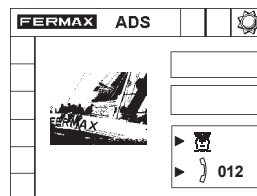
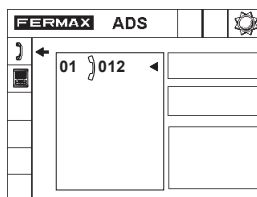


Visualiza la pantalla de cola de llamadas:

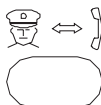
+

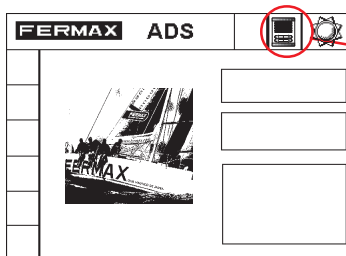
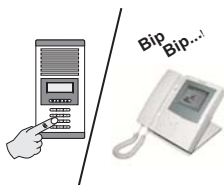


Establece comunicación con la vivienda:



Si queremos repetir la llamada al último Teléfono, pulsaremos:



Llamada desde PLACA

Llamada desde Placa

Para comunicar con la Placa, pulsaremos:

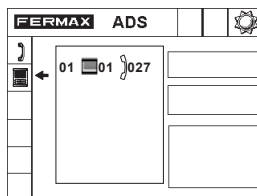
A

Visualiza la pantalla de cola de llamadas:

+

C

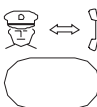
Establece comunicación con la Placa.



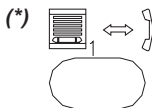
Para abrir la puerta, pulsaremos:







Para comunicar con el teléfono o monitor llamado, pulsaremos:

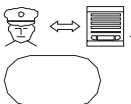


Si finalmente deseamos transferir la llamada, pulsaremos:



(*)  ↔  si la llamada ha sido realizada desde la placa 1 o principal
 ↔  si la llamada ha sido realizada desde la placa 2 o secundaria

En caso de no desear transferir la comunicación, pulsar de nuevo:



o bien anular la comunicación con

B

Nota: Para transferir la llamada a otro teléfono diferente al llamado ver página 17.

Comunicar con Placas y Teléfonos


Si la Conserjería está en modo **DIA** o **AUTO**, el Conserje puede comunicar, de iniciativa propia, con cualquier Placa o Teléfono de la instalación.

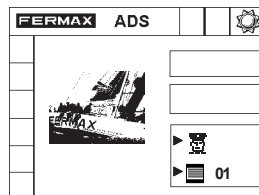
Comunicar con PLACAS

Si el *Conserje* desea establecer comunicación con la Placa 1 (Principal) o Placa 2 (Secundaria) (si existe), debe marcar:

 1 Establece comunicación con Placa 1.



 2 Establece comunicación con Placa 2.



Para abrir la puerta, pulsaremos:




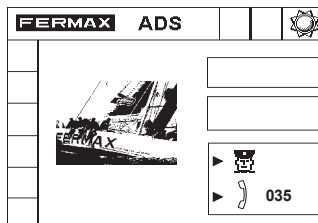
Comunicar con TELEFONOS o MONITORES

Para establecer comunicación con cualquier Teléfono o Monitor, sin mediar llamada previa, se debe marcar:

NNN +  (ó  )
(1-199)

Ejemplo: para llamar al teléfono 35 pulsaremos:

35 + 



ENGLISH

ADS DESKTOP GUARD UNIT MANUAL Ref. 2536
Code 97001EI V04_05

This technical document is published by FERMAX ELECTRONICA S.A.E. for information purposes, and the company reserves the right to modify features of the products referred to herein, at any time and without prior notice. Said changes shall be reflected in subsequent editions of the same.

ENGLISH

INDEX

| | |
|------------------------------------------------------------------|-----------|
| INTRODUCTION | 4 |
| Desktop Guard Unit Controls | 5 |
| BASIC OPERATING MODES | 7 |
| Operating mode selection | 8 |
| DISPLAY | 9 |
| Main MDS Display | 9 |
| GUARD UNIT OPERATION | 11 |
| Call queues management | 11 |
| Telephone-Panels call queue selection | 12 |
| Answering calls from telephone | 13 |
| Answering calls from outdoor panel..... | 14 |
| -Set up communication between Guard Unit-Panel-Telephone ... | 15 |
| -Transfer call from Panel to Telephone directly | 16 |
| -Open door to visitor | 16 |
| -Transfer call to home other than called | 17 |
| Making calls from Guard Unit | 18 |
| House call (telephone) | 18 |
| Call to a panel..... | 19 |
| OPERATION AS INTERCOMMUNICATION CENTRE | 20 |
| PARAMETER PROGRAMMING AND CONFIGURATION | 21 |
| Codes | 22 |
| Parameters (minimum time and conversation, language, beep) | 23 |
| Display (adjust contrast) | 24 |
| Programming telephones | 25 |
| House call | 25 |
| GUARD UNIT CONNECTION DIAGRAM..... | 26 |
| INTERCOMMUNICATION CENTRE CONNECTION DIAGRAM | 27 |
| TECHNICAL FEATURES | 28 |
| ADS GUARD UNIT FAST GUIDE | 29 |

INTRODUCTION

Depending on the configuration and type of installation, the ADS Guard Unit operations are as follows:

Operation as Guard Unit in buildings

The function is to answer calls to and from homes and operate as a 'filter' between the calls made from the outdoor panels to the homes.

In this type of configuration, all the functions available in the equipment are operative, and their handling is explained on pages 11 to 19.

The Guard Unit only works with ADS telephones and/or monitors.

Assembly of the Guard Unit requires a Connections Module Ref. 2492. (Connection diagram on page 26).

Operation as Intercommunication Centre

One special application of this equipment is as an Alarms Reception Centre in the designated **ADS Radial Intercommunication System**.

In this type of configuration only the telephone communication functions are operative, so the handling is explained on page 20.

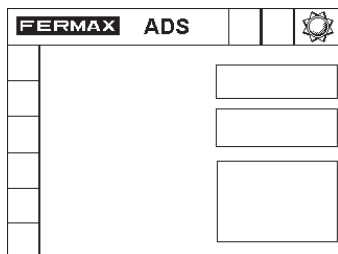
The Intercommunication Centre only works with ADS telephones and/or monitors.

Connection diagram on 27.

NOTE:

To prevent theft or undesirable manipulations, the ADS Guard Unit incorporates a plug-in connector, which can be removed when it is not going to be in use for some time (for example during the night).

Simply plug it in again and it is operative once more.



1. DISPLAY

Provides different types of information during Guard Unit operation.

2. CALL QUEUE CONTROL KEYS



Switch between panel and telephone call queues.

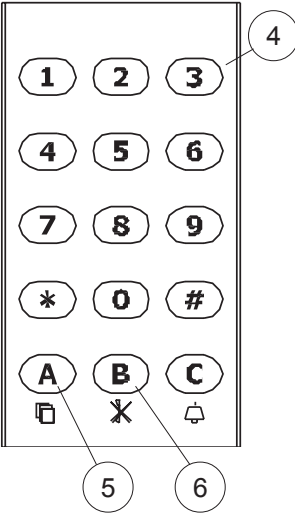


Cyclic call selection from current queue (from panels or telephones).



3. CALL (BELL)

For calls to house telephones.



4. DIALLING KEYPAD

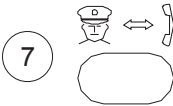
Located under the telephone handset. Serves to enter the house telephone number, panel number and data in general.

5. CALL QUEUE VIEWER ACTIVATION/DEACTIVATION.

Used to activate or deactivate call queue viewing on the guard unit display.

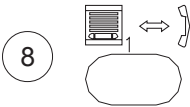
6. DELETE/CANCEL

Press this key to delete the data entered or to cancel the call currently selected.



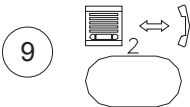
7. GUARD UNIT-TELEPHONE COMMUNICATION

Selects the GUARD UNIT-TELEPHONE communication channel. Communicates with the last telephone called.



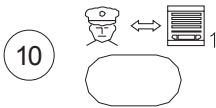
8. MAIN PANEL-TELEPHONE COMMUNICATION

Activates the communication channel between the MAIN PANEL and the last TELEPHONE called.



9. SECONDARY PANEL-TELEPHONE COMMUNICATION

Activates the communication channel between the SECONDARY PANEL and the last TELEPHONE called.



10. GUARD UNIT-MAIN PANEL COMMUNICATION

Activates the communication channel between the GUARD UNIT and the MAIN PANEL.



11. GUARD UNIT-SECONDARY PANEL COMMUNICATION

Activates the communication channel between the GUARD UNIT and the SECONDARY PANEL.

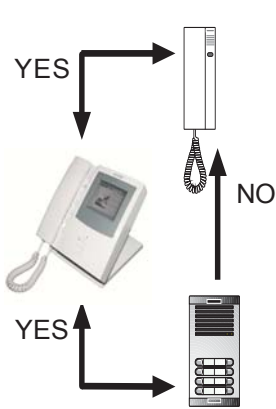


12. DOOR RELEASE

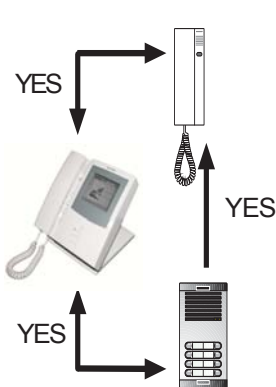
Electric lock action key.

OPERATING MODES

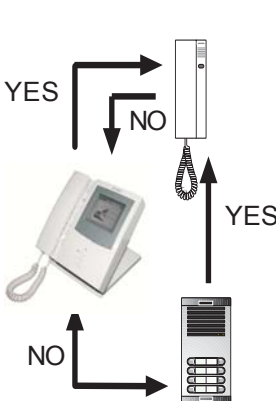
Features of the different operational modes for buildings with only one Guard unit are:

**DAY MODE**

- * The Guard Unit can make and receive calls from the telephones.
- * The outdoor panels cannot call the telephones directly.
- * Calls from the outdoor panel to the telephones are intercepted by the Guard Unit, which may transfer them to the telephone called, or to any other.

**AUTOMATIC MODE**

- * The Guard Unit can make and receive calls from the telephones.
- * The outdoor panels can call the telephones directly.
- * Calls from the outdoor panels to the telephones are monitored in the Guard Unit, where the concierge can answer the calls or not, and transfer them at will to the telephone called, or to any other.

**NIGHT MODE**

- * The Guard Unit does not answer calls from the telephones or from the outdoor panels. It works as though it were any other outdoor panel.
- * The outdoor panels can call the telephones directly.

SELECT OPERATING MODE

Here is how to select the *Operating MODE*:

0**1. Press "0"**

The display shows a series of dashes .

A**+****3**

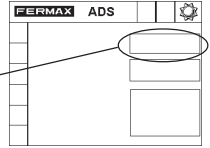
.

.

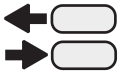
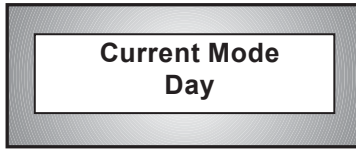
.


3**2. Press the "A" key followed by "3" repeatedly**

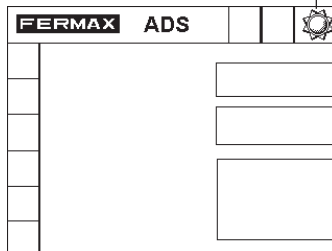
to fill in the dashes:



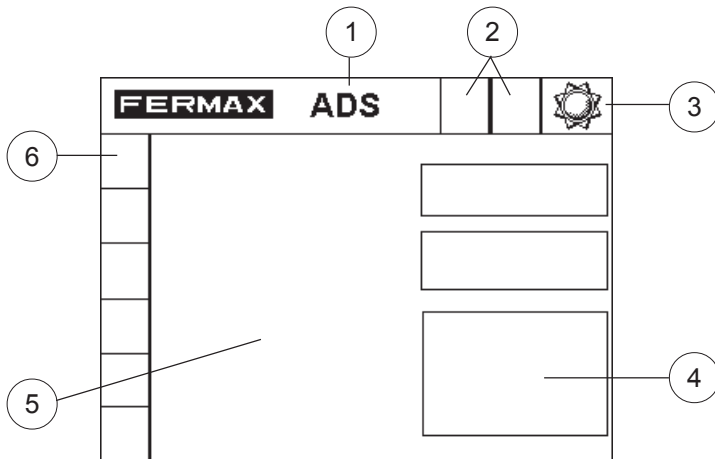
The display shows the current MODE:

**3. Use the arrow keys (below the display) to select the desired MODE:**

DAY 
 AUTO 
 NIGHT 

B**X****4. Press the "B" key when the *MODE* you want comes up on the display.**

The Guard Unit has a high resolution graphic display (320x240 pts) showing information for the user. Several **zones** may be distinguished on screen, as shown in the figure:



1 GUARD UNIT TYPE

Indicates that it is an ADS Guard Unit.

2 INDICATION OF CALLS IN MEMORY

If the telephone or panel icons appear, it indicates that there are calls waiting to be dealt with: **calls in queue**.



Calls waiting from outdoor panels.



Calls waiting from telephones.

3 OPERATING MODE

Depending on the icon shown, indicates the MODE the Guard Unit is in.



DAY Mode



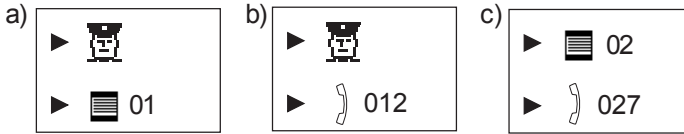
AUTOMATIC Mode



NIGHT Mode

4 COMMUNICATION IN PROGRESS

Informs on the communication currently selected:



a) Guard Unit communication - Panel 1

b) Guard Unit communication - Telephone 12

c) Panel 2 communication - Telephone 27

5 MAIN DISPLAY - AUXILIARY ZONE

- Shows information on the call queues:

01 **001** => Call waiting from house number1.

01 **01** **015** => Call waiting from Panel 1 to Telephone 15.

Indicates the call queue number

To activate or deactivate the call queue viewer, press the "A" key

- In programming mode this screen zone shows the system programming and configuration menus. For further information, see the "Programming" section.

6 LATERAL MENU

Shows which call queue is being attended to (telephones or panels).



← Panel call queue selected.



← Call queue from telephones (homes) selected.

To select the Panels or Telephones call queue, press the key

Press the key to select a current call queue cyclically (panels or telephones).

Press the "C" or "Bell" key to set up communication with the telephone or panel selected.

GUARD UNIT OPERATION

Call Queue Management

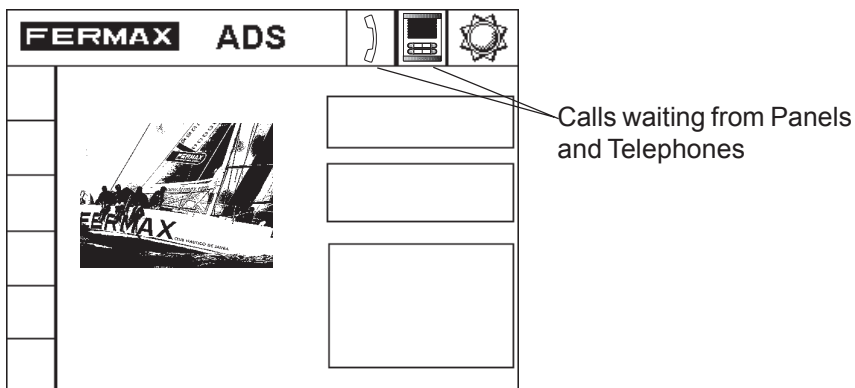
When in DAY or AUTOMATIC mode, the guard unit receives and memorises calls which are automatically stored in the so-called call **QUEUES** until they are answered, which may be immediately or later if the concierge is away.

There are 3 types of queue:

- * **Telephones QUEUE** : the last 20 calls from house telephones are stored.
- * **QUEUE** of calls from **PANEL 1**: the last call from Outdoor Panel n° 1 or Main Panel is stored.
- * **QUEUE** of calls from **PANEL 2**: the last call from Outdoor Panel n° 2 or Secondary Panel (if there is one) is stored.

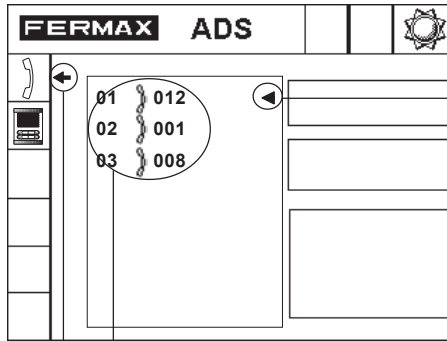
When the guard unit receives a call, it starts to emit a series of "beeps" that will not stop while there are calls in any of the **QUEUES**, which may be selected by the concierge to answer and/or cancel them in the desired order.

In addition to the "beeps", the guard unit display offers information relating to the nature of the calls received, and which is explained in the "Display" section above.



A

1. Press button "A" to access the call queue viewing screen:



Call selected from the list of calls waiting

List of calls pending from selected list

Indicates the queue selected (in this case, "calls from telephones queue")



2. Press the "**Left Arrow**" button to select the queue of calls from Panels or Telephones.

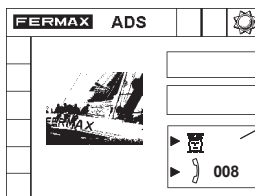


3. Press the "**Right Arrow**" button to select a call from the current queue (panels or telephones).

C

- 4.1. Press the "**C**" or "**Bell**" key to set up communication with the telephone or panel selected.

The display indicates the current communication

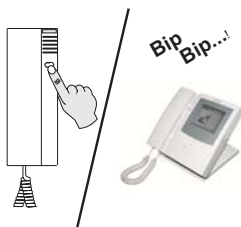


Communication between Concierge and Telephone called (8)

B

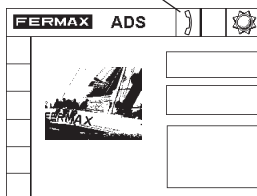
- 4.2. Press the "**B**" key to delete the call selected from the list of calls waiting.

Note: Pressing the ***** and **B** keys simultaneously deletes all calls pending from the queue selected.

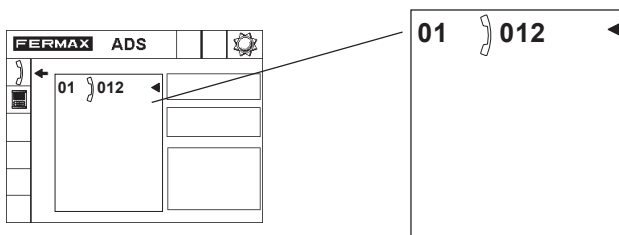
Answering a Call from a Telephone (home)

1. A resident call the concierge.
The Guard Unit starts to emit "beeps", indicating there is a call coming through.

In addition, the Guard Unit LED starts to blink as well as the corresponding icon in **zone 2: Telephone Calls Queue**.



2. To answer the call, unhook the Guard Unit phone and press the "A" key. You will see the call queue screen:



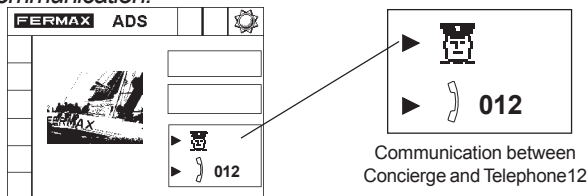
The display indicates the **telephone number** the call is coming from.

Example: Call from telephone n° 12.

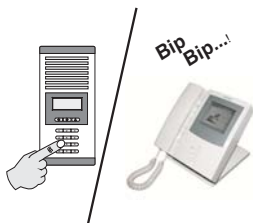


3. To set up communication with the telephone, press the "C" or "Bell" key.

The display will indicate **GUARD UNIT-TELEPHONE communication**.

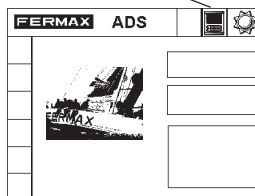


4. To end the call, hang up the phone or press the "B" key.

Answering a call from an Outdoor Panel

1. A call is made from an outdoor panel to a telephone. The Guard Unit starts to emit "beeps" indicating that a call is coming in.

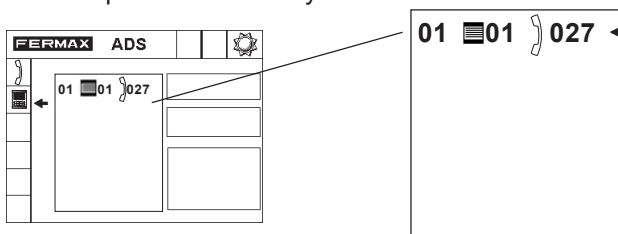
In addition, the Guard Unit LED and the corresponding icon start to blink in **zone 2: Panel call queue**.



A



2. To view the call queue, unhook the Guard Unit phone and the press the "A" key:



The display indicates the **panel number** the call is made from **and the telephone number** being called.

Example: Call from Panel n°1 (main) to telephone n° 27.

At this point, different actions may be taken:

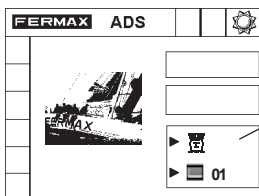
- **3.A. Set up communication between Guard Unit-Panel-Telephone** (to greet the visitor, notify of the same and then put them both in communication, if so desired).
- **3.B. Directly transfer the call from the Panel to the Telephone.**
- **3.C. Open the door to the visitor.**
- **3.D. Transfer the call to a home other than the one called.**

3.A. Set up communication between Guard Unit-Panel-Telephone.

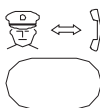


3.A.1. To set up communication with the Panel, press the "C" or "Bell" key.

The display indicates GUARD UNIT-PANEL communication

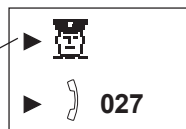
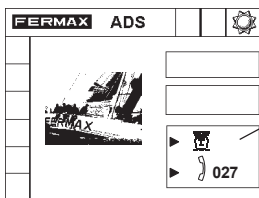


Communication between Guard Unit and Panel 1 (or main)

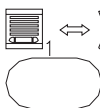


3.A.2. Press the **Guard Unit-Telephone** key to set up GUARD UNIT-TELEPHONE communication.

The display will indicate GUARD UNIT-TELEPHONE communication.

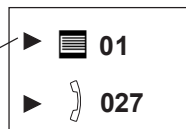
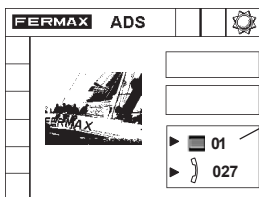


Communication between Concierge and phone called (27)



3.A.3. Press the **Panel (*)-Telephone** key to set up PANEL-TELEPHONE communication.

The display will indicate PANEL-TELEPHONE communication.



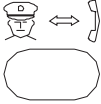
Communication between Panel 1 and phone called (27)

(*) if the call has been made from panel 1 or main

if the call has been made from panel 2 or secondary

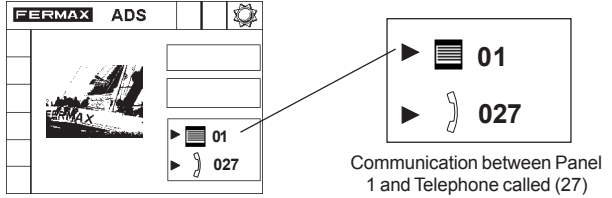
Hang up the Guard Unit phone. The visitor can talk to the resident and open the door if desired.

3.B. Transfer call directly from Panel to Telephone.



3.B.1. To transfer the call directly from the outdoor panel to the telephone called and set up communication between them, press **Panel (*)-Telephone**.

The display will indicate PANEL-TELEPHONE communication.



- (*) if the call has been made from Panel 1 or main
- if the call has been made from Panel 2 or secondary

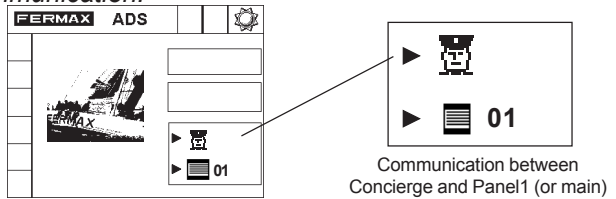
Hang up the Guard Unit phone. The visitor can talk to the resident and open the door if they wish.

3.C. Open the door to the visitor



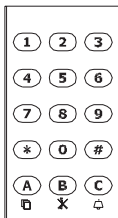
3.C.1. Press the "C" or "Bell" key to set up communication with the Panel.

The display will indicate GUARD UNIT-PANEL communication.

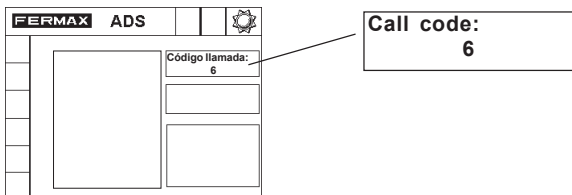


3.C.1. Press the "Door Release (Key)" key to open the door while Guard Unit-Panel communication appears on the display (if it does not, press the corresponding Panel-Guard Unit).

3.D. Transfer the call to a home other than the one called



3.D.1. On the panel queues viewing screen, **key in the house number** you wish to transfer the call to.

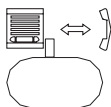
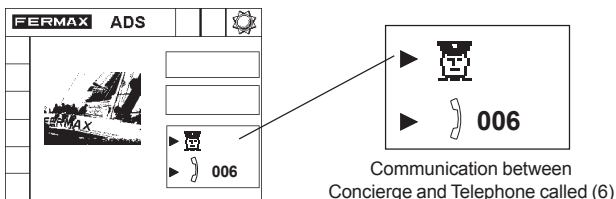


The display indicates the **new telephone number** you want to transfer the call to.



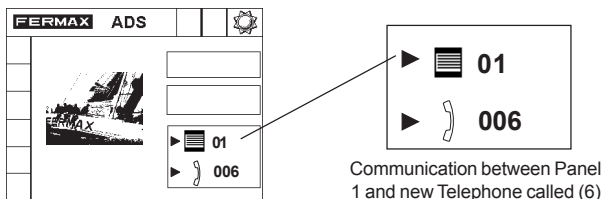
3.D.2. Press the **"C" or "Bell"** key to set up communication between the Guard Unit and the new phone number entered.

The display indicates **GUARD UNIT-TELEPHONE** communication



3.D.3. Press the **Panel (*)-Telephone** key to set up **PANEL-TELEPHONE** communication.

The display indicates **PANEL-TELEPHONE**.



(*) if the call has been made from Panel 1 or main

if the call has been made from Panel 2 or secondary

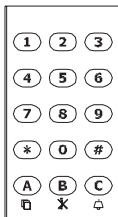
Hang up the Guard Unit phone. The visitor can talk to the resident and open the door if they wish.

Making calls from the Guard Unit

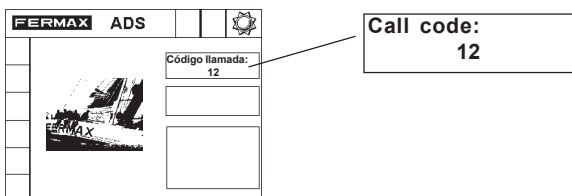
From the Guard Unit you can make calls to any home or panel (main or secondary) in the facility.

It is not possible to communicate with the panels when the Guard Unit is in Night Mode.

House call (telephone).



1. Pick up the telephone and **key in the house number** you wish to call.

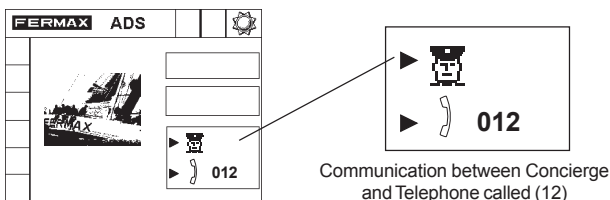


*The display indicates the **telephone number** you want to call.*



2. Press the "**C**" or "**Bell**" key to set up communication with the desired telephone.

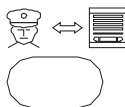
*The display indicates **GUARD UNIT-TELEPHONE communication***



3. To end the call, hang up the phone or press the "**B**" key.

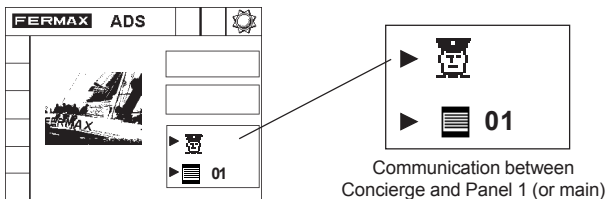
Note

Once in communication with the home, you can transfer the call to the main or secondary panel by pressing the corresponding button (or)

Panel call (set up communication with the Panel).

1. Pick up the phone and press the **Guard Unit-Panel (*)** key to set up GUARD UNIT-PANEL communication.

The display indicates GUARD UNIT-PANEL communication



- (*) ↔ for communication with Panel 1 or main
 ↔ for communication with Panel 2 or secondary



2. Press the "Door Release (Key)" key to open the door while Guard Unit-Panel communication appears on the display (if it does not come up, press the corresponding Panel-Guard Unit ↔ key).



3. To end communication, hang up the phone or press "B".

Note

You can switch communication between one panel or another by pressing the button ↔ corresponding to main (1) or secondary (2) Panel.

OPERATION AS INTERCOMMUNICATION CENTRE

One special application of the ADS Guard Unit is as Intercommunication centre in an **ADS Radial Intercommunication System**, using only the functions of making and receiving calls to and from the secondary telephones connected to the system.

As with Guard Unit operation, every time you receive a call the centre starts to give off a series of "beeps" constantly, memorising said call in what are designated call **QUEUES** and can be answered immediately, as explained in the section "**Answer a Call from a Telephone (Home)**" on page 13, or else later, by making a call to the corresponding telephone. See section "**House Call (Telephone)**" on page 18.

Depending on the **Operating Mode** selected, the intercommunication centre will function as follows:

- **DAY MODE** or **AUTOMATIC MODE**: Can make and receive calls from the secondary telephones.
- **NIGHT MODE**: Can make calls to the secondary telephones but does not receive them.

PARAMETER PROGRAMMING AND CONFIGURATION

Now we shall explain some aspects which, rather than operation, refer more to equipment configuration parameters. So, in order to prevent any unwanted anomalies in operations, these should only be used by the technical staff in charge of maintenance of the system.

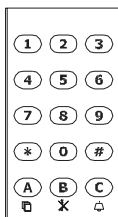
Programming

To enter programming mode:

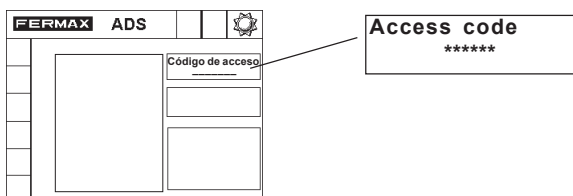
0

1. Press "0"

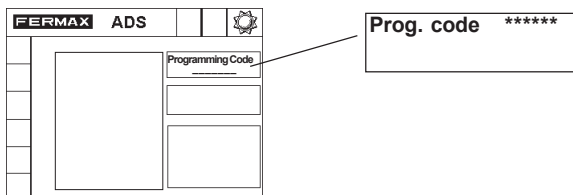
The display shows a series of dashes



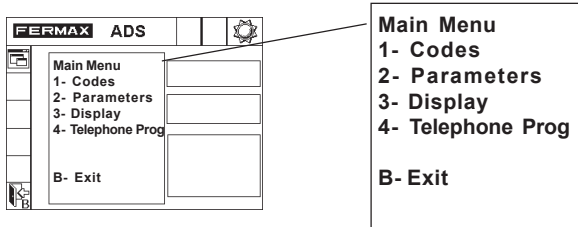
2. Enter the access code: **AB21AB**



Now enter the programming code: **19025** (this code may be modified by the installer)



The display shows the main programming menu:



To access each of the main menu options, press the key corresponding to the number that precedes each option (for example, to access the "Codes" option, press key 1) .

Press the "**B**" key to exit programming mode.

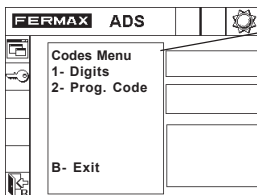
Main Menu - Codes

This menu lets you modify the number of digits in the access code and the programming entry code (19025 by default).

To access "**Codes**" from the main menu:

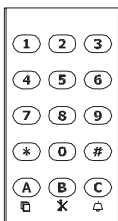
1**1. Press "1"**

The codes menu has two options:



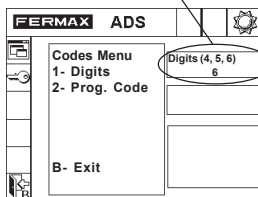
Codes Menu
1- Digits
2- Prog. Code

B- Exit



2. Select the option to be modified by pressing the key corresponding to the number that precedes each option.

The information on the option selected appears in the upper right part of the display:



Digits (4, 5, 6)
6

1

Digits: Lets you modify the n° of digits in the access code.

Programming Cod.

2

Prog. Code: Lets you modify the code to enter programming mode.

Use the keypad to introduce the new values for each option.
Press "**B**" to confirm.

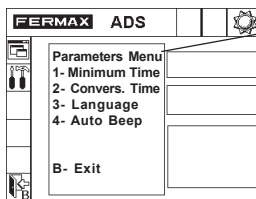
Press the "**B**" key again to exit.

Main Menu - Parameters

This menu lets you modify the minimum and maximum conversation times, the language, and activate/deactivate the acoustic call queue indicator. To access "**Parameters**" from the main menu:

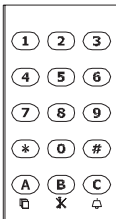
2**1. Press "2"**

The Parameters Menu has four options:



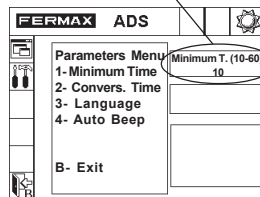
Parameters menu
1- Minimum Time
2- Convers. Time
3- Language
4- Auto Beep

B- Exit



2. Select the option to modify by pressing the key corresponding to the number that precedes each option.

The information on the option selected appears in the upper right part of the display:



Minimum T. (10-60)
10

1 Minimum Time: Defines the minimum duration of a call (between 10 and 60 seconds) during which nobody (except the concierge) can interrupt the conversation.

Conv. T (10-250)
010

2 Talk Time: The maximum duration of conversation, after which it is cut off automatically. Selectable from 10 to 250 secs.

Language (1 - 4)
1

3 Language: This option lets you choose the language for the Guard Unit menus. You can select **1 (Spanish), 2 (English), 3 (French), 4 (German)**.

Auto Beep
1- Beep ON
2- Beep OFF

4 Auto Beep: Lets you activate (1) or deactivate (2) the call queue acoustic alert.

Use the keypad to introduce the new values for each option. Press "B" to confirm. Press the "B" key again to exit.

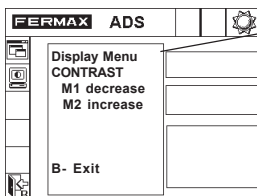
Main Menu - Display

This menu lets you modify the contrast of the Guard Unit LCD screen.
To access "**Display**" from the main menu:

3

1. Press "3"

The Display Menu offers two options:



Display Menu
CONTRAST
M1 decrease
M2 increase

B-Exit



2. Press the "**Left Arrow (M1)**" button to lower the screen contrast.



Press the "**Right Arrow (M2)**" button to increase the screen contrast.

Press "**B**" to confirm and exit the Display menu.

The contrast value selected is stored in a non-volatile memory, so that even if the power is cut off, the set value will be kept.

Main Menu - Programming Telephones

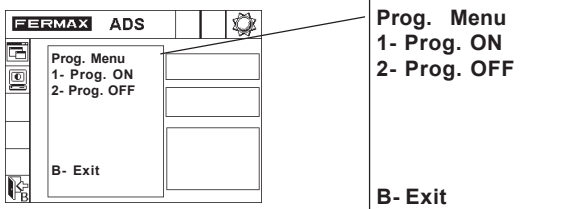
This menu lets you enable programming of ADS telephones/monitors from the ADS Guard Unit.

To access "**Telephone Prog**" from the main menu:

4

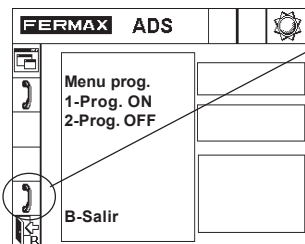
1. Press "4"


The Telephone Prog menu has two options:



Prog. ON: Enables programming of ADS telephones/monitors from the ADS Guard Unit.

1º - Press key "1" to enable programming.



If programming telephones/monitors from the Guard Unit is allowed, a telephone symbol  appears on the left part of the display.

The panels are disabled (they cannot be called) and the Guard Unit waits for the telephones to be programmed.

If the equipment is reset, programming mode is disabled.

2º - Exit the programming menu and the main menu (press the "B" key twice).

3º - Set the telephone/monitor in programming mode. (there will be audio communication with the same).

4º - Use the Guard Unit keypad to introduce the house nº to be allocated (from 1 to 199) and press the "C" or "Bell" key.

5º - Take the telephone/monitor out of programming mode.

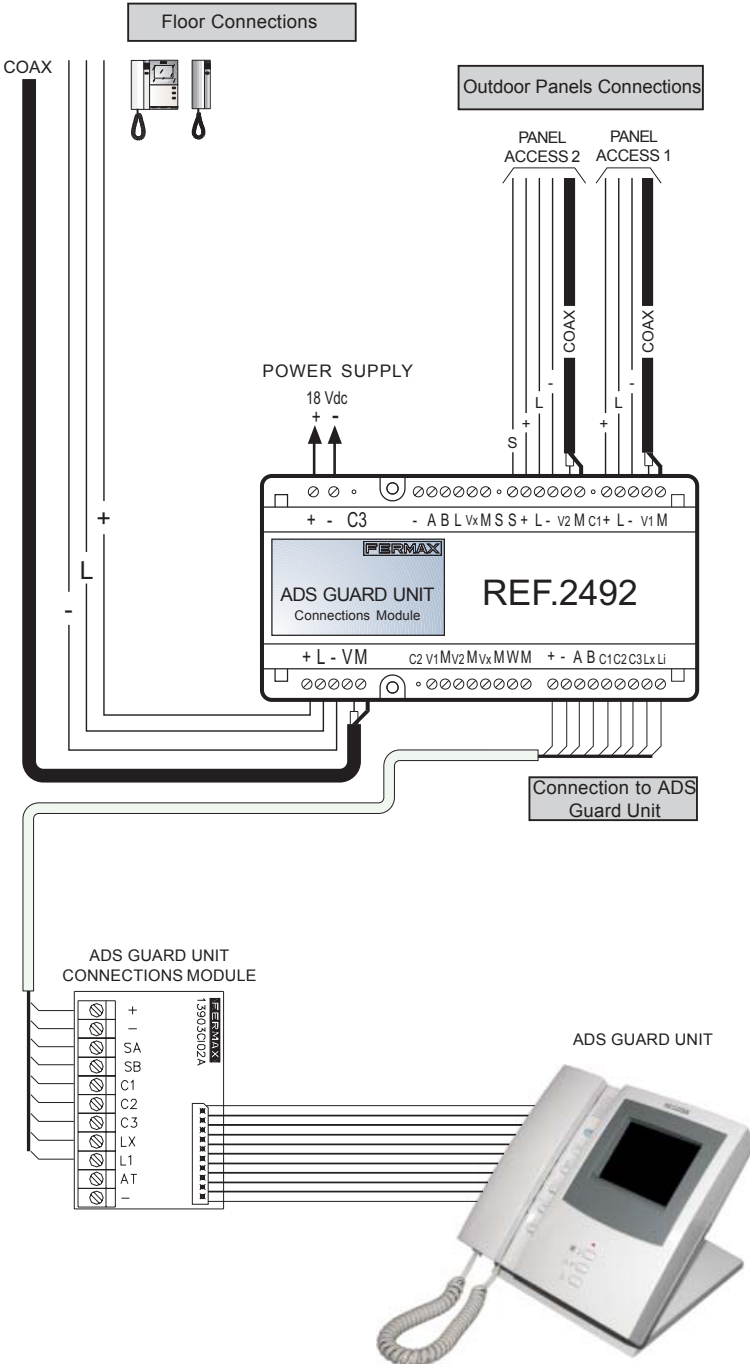
Repeat steps 3 to 5 until all the telephones/monitors in the installation are programmed. Disable the Prog. ON option.

Prog. OFF: Programming ADS telephones/monitors ADS from the ADS Guard Unit is not allowed.

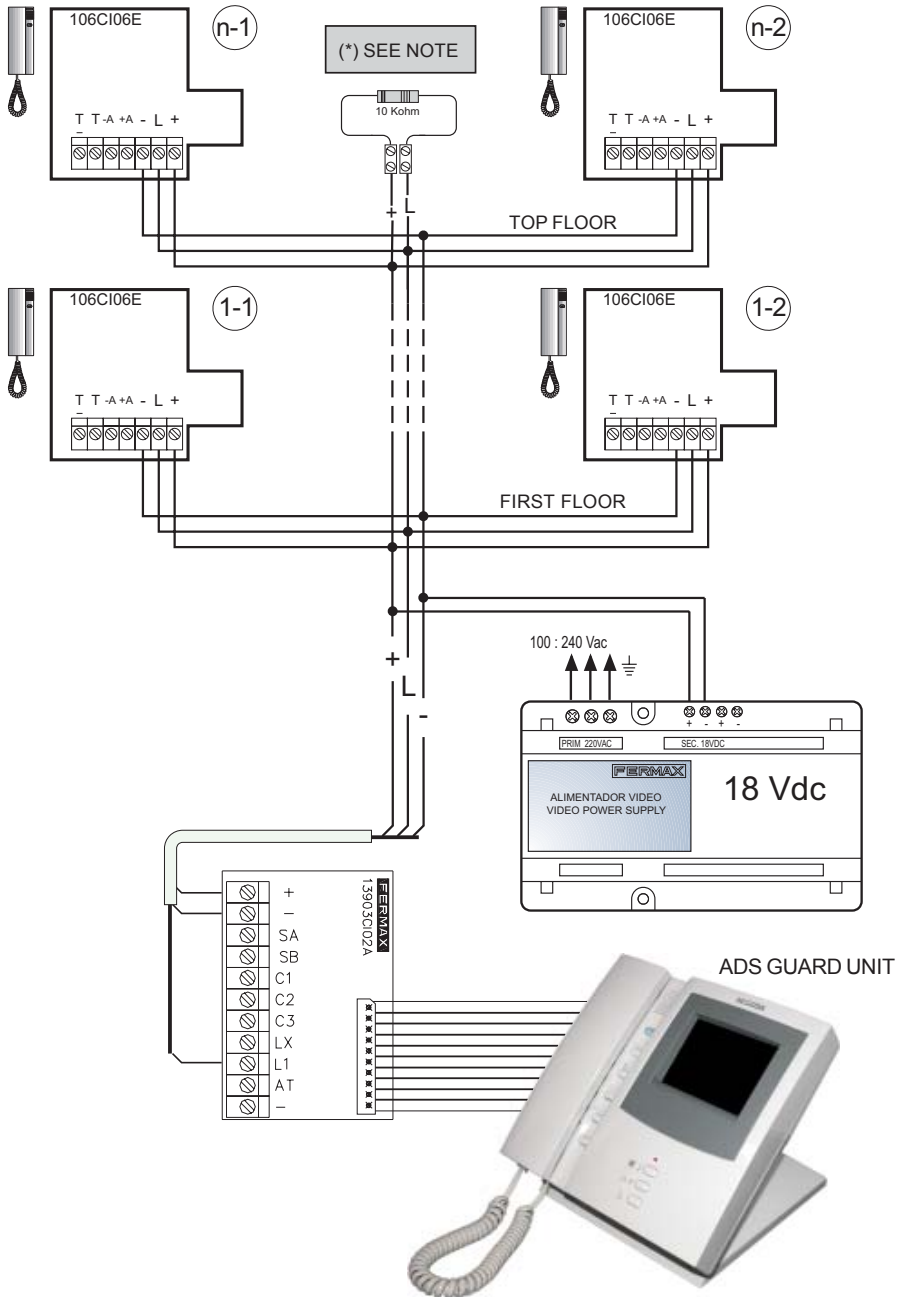
Press key "2" to disable programming.

Press "B" to exit.

GUARD UNIT CONNECTION DIAGRAM



INTERCOMMUNICATION CENTRE CONNECTION DIAGRAM



* NOTE: It is necessary to place a 10 Kohm resistance between terminals + and L of the branch, (or of each branch if there are several, up to a maximum of 5).

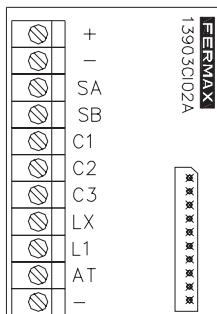
TECHNICAL FEATURES

Technical Features

| | |
|---------------------------|------------|
| Power Supply: | 18Vdc |
| Temperature range: | 10 ~ 60 °C |

The ADS Guard Unit Ref. 2536 installation is compatible with the previous Guard Unit.

A connections module is provided, incorporating all the connections needed for installation.

Connectors:

| | |
|------------|---------------------------------------------|
| '+' | Power supply (+18VDC) |
| '-' | Power supply (GND) |
| 'Sa' | No function in this model |
| 'Sb' | No function in this model |
| 'C1,C2,C3' | Control lines |
| 'LX' | No function in this model |
| 'L1' | ADS line (Data+Audio to/from Guard Unit) |
| 'AT' | External loudspeaker |

ADS GUARD UNIT FAST GUIDE

The main *ADS Guard Unit* functions are:

- * Answer calls from Telephones or Monitors
- * Answer calls from Outdoor Panels
- * Communicate with Outdoor Panels
- * Communicate with Telephones or Monitors

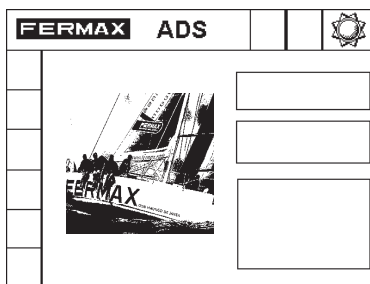
Basic operating modes

To perform these operations, the *Guard Unit* must be correctly configured for the functions to be carried out.

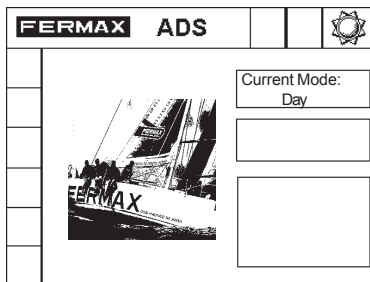
The basic operating modes are **NIGHT**, **DAY** and **AUTOMATIC**. Calls from Outdoor Panels are only taken in **DAY** mode, whereas those from Telephones or Monitors are received in **DAY** and **AUTO**. In **NIGHT** mode, the Guard Unit acts like any other panel.

Operating mode selection


The Guard Unit working mode is selected by entering the sequence **0 A 3 3 3 3 3** and then pressing the *search arrows* to choose the desired mode:



Enter **0 A 3 3 3 3 3**



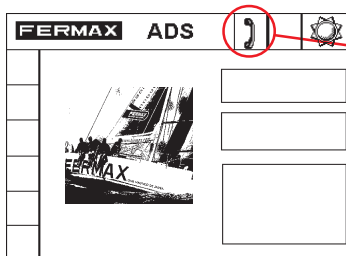
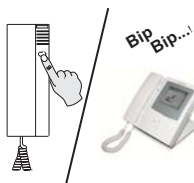
←  Mode selection
 → 

 Selection validation
 ✕

Answer calls

If the Guard unit is in **DAY** or **AUTO** mode, calls will be received from panels and telephones.

Call from TELEPHONE or MONITOR



Call from telephone or monitor

To communicate with the Telephone, press:

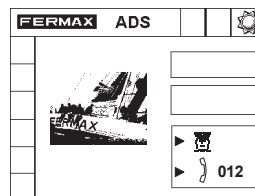
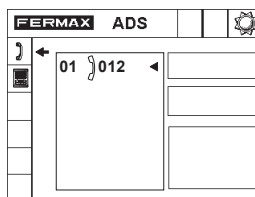


View the call queue screen:

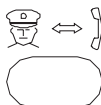
+

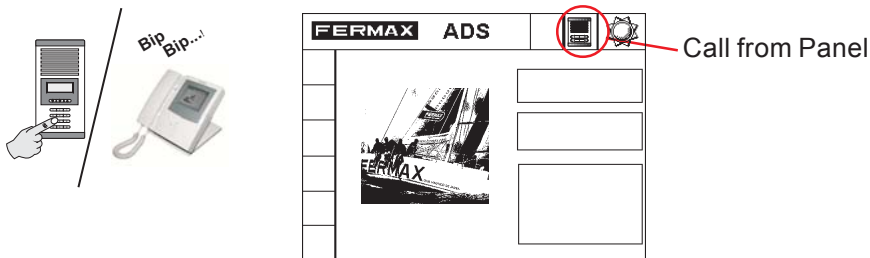


Set up communication with the home:



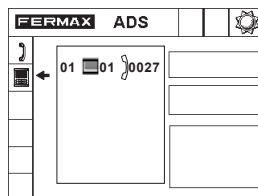
If you want to repeat the call to the last number called, press:



Call from PANEL

To communicate with the Panel, press:

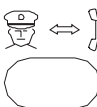
- A** View the call queue screen:
- +**
- C** Set up communication with Panel.



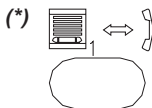
To open the door, press:



To communicate with the telephone or monitor called, press:

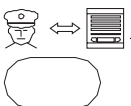


If finally you want to transfer the call, press:



- (*) if call is made from panel 1 or main
- if call is made from panel 2 or secondary

If you do not wish to transfer the call, press again:



or else cancel the call with



Note: To transfer the call to a telephone other than the one called, please see page 17.

Communicate with Panels and Telephones

If the Guard Unit is in **DAY** or **AUTO** mode, the Concierge can communicate with any Panel or Telephone in the installation at will.

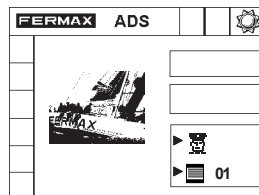
Communicate with Panels

If the *Concierge* wishes to set up communication with Panel 1 (Main) or Panel 2 (Secondary) (where present), they must enter:

 1 Set up communication with Panel 1.



 2 Set up communication with Panel 2.



To open the door, press:



Communicate with TELEPHONES or MONITORS

To set up communication with any Telephone or Monitor, without any prior call, you must enter:

NNN +  (ó  )
(1-199)

Example: to call telephone 35 we press:

35 + 